

itour iPhone App

Der itour iPhone App ist im Augenblick die ambitionierteste Technik, die man für audio-visuelle Stadtrundgänge einsetzen kann. Die spezifische Multi-Touch-Screen-Technologie ermöglicht eine intuitive Bedienung in noch nie dagewesener Qualität. Dabei ist die Bedienung wie bei itour gewohnt einfach und das Gerät für alle Altersgruppen hervorragend einsetzbar.



App Store

Startet man die itour iPhone App wird der Startbildschirm angezeigt. Über die Positionierungstaste kann mittels GPS der jeweilige Aufenthaltsort bestimmt werden, damit weiß der Tourist jederzeit genau, wo er sich in der Stadt befindet.

Die einzelnen Stationen werden an den entsprechenden Orten im Stadtplan angezeigt. Möchte man eine Station anhören, drückt man einfach auf die jeweilige Nummer auf dem Stadtplan und bekommt in einem Pop-Up-Fenster ein Bild der Station sowie den Namen angezeigt. Klickt man auf das Bild, wechselt der Screer auf den Abspielmodus und startet den entsprechenden Titel.

Über die Laufleiste wird der Besucher über die Dauer eines Titels informiert und wie lange er bereits läuft. Über den Statuspunkt in der Laufleiste kann der Besucher innerhalb des Titels vor und zurück springen. Mittels Pause-Taste kann der Titel angehalten und wieder gestartet werden. Die Vor- und Zurück-Taste ermöglicht die Wahl des vorherigen oder nächsten Objektes auf der Route.



Technische Daten

- Abspieltechnik: High Quality AAC / MP3, MPEG-4-Video
- Kapazität: bis zu 240 h Audio oder 80 h Video
- Sprachen: weltweit fast alle
- Speicher: 32 und 64 GB intern
- Display: 3,5" Widescreen-Multi-Touch-Display (8,89 cm Diagonale)
480 x 320 Pixel (163 ppi)
- Bedienung: Multi-Touch-Screen
- Funktionen: Lageplanfunktion, Stationsnummern, Lautstärke, Scrollbalken, Play, Pause
- Spieldauer: bis zu 30 h Audio oder 6 h Video
- Stromversorgung: Li-Io-Akku
- Bespielung: USB 2.0, Ladestation
- Schnittstellen: Dock-Anschluss, 3,5 mm-Stereo
- Gehäuse: kratzfestes Glas, rostfreier Edelstahl
- Größe: 110 x 61,8 x 8,5 mm
- Gewicht: 115 g

